

Istruzioni per costruire il gioco

Stampare la busta-istruzioni, piegarla a mezzo, plastificarla e poi ripiegarla chiudendola su due lati con il nastro adesivo e su quello maggiore con i velcri così da trasformarla in una busta contenitore del gioco.

Stampare le carte-angolo in fronte-retro (2 pagine per foglio) in modo che in ogni foglio A4 vengano 4 angoli con la soluzione dietro; plastificare e ritagliare le carte.



Goniometro in mano

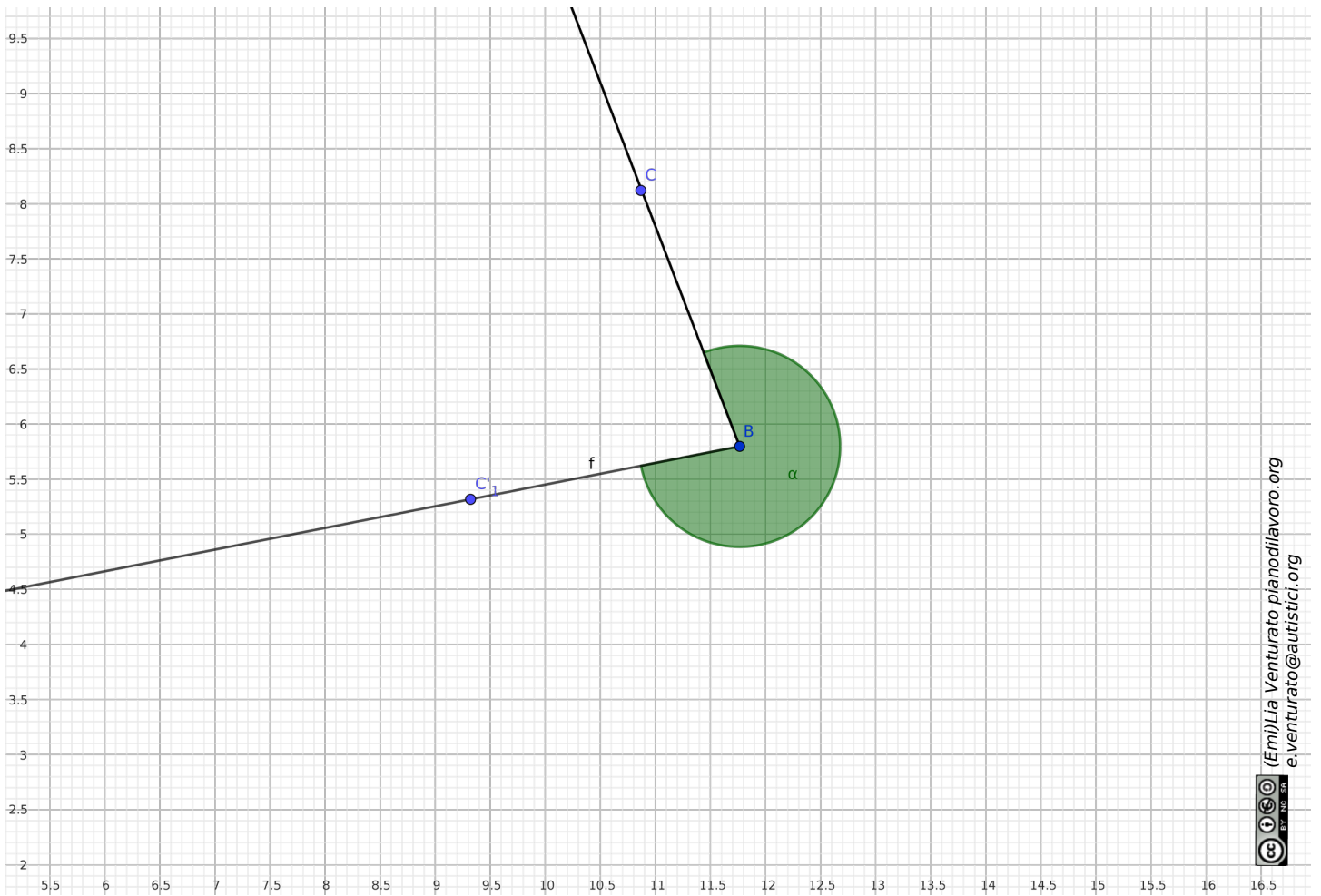
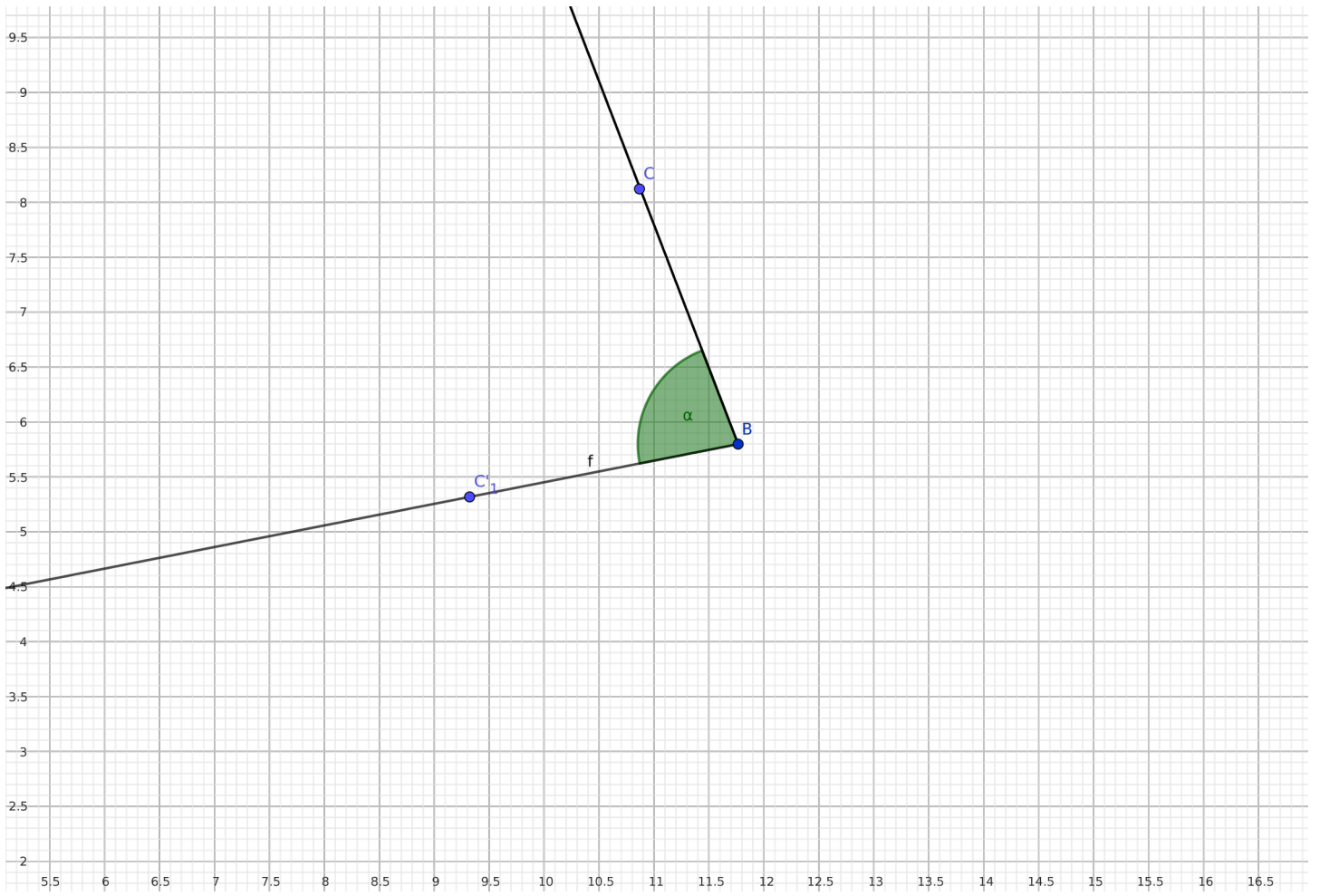


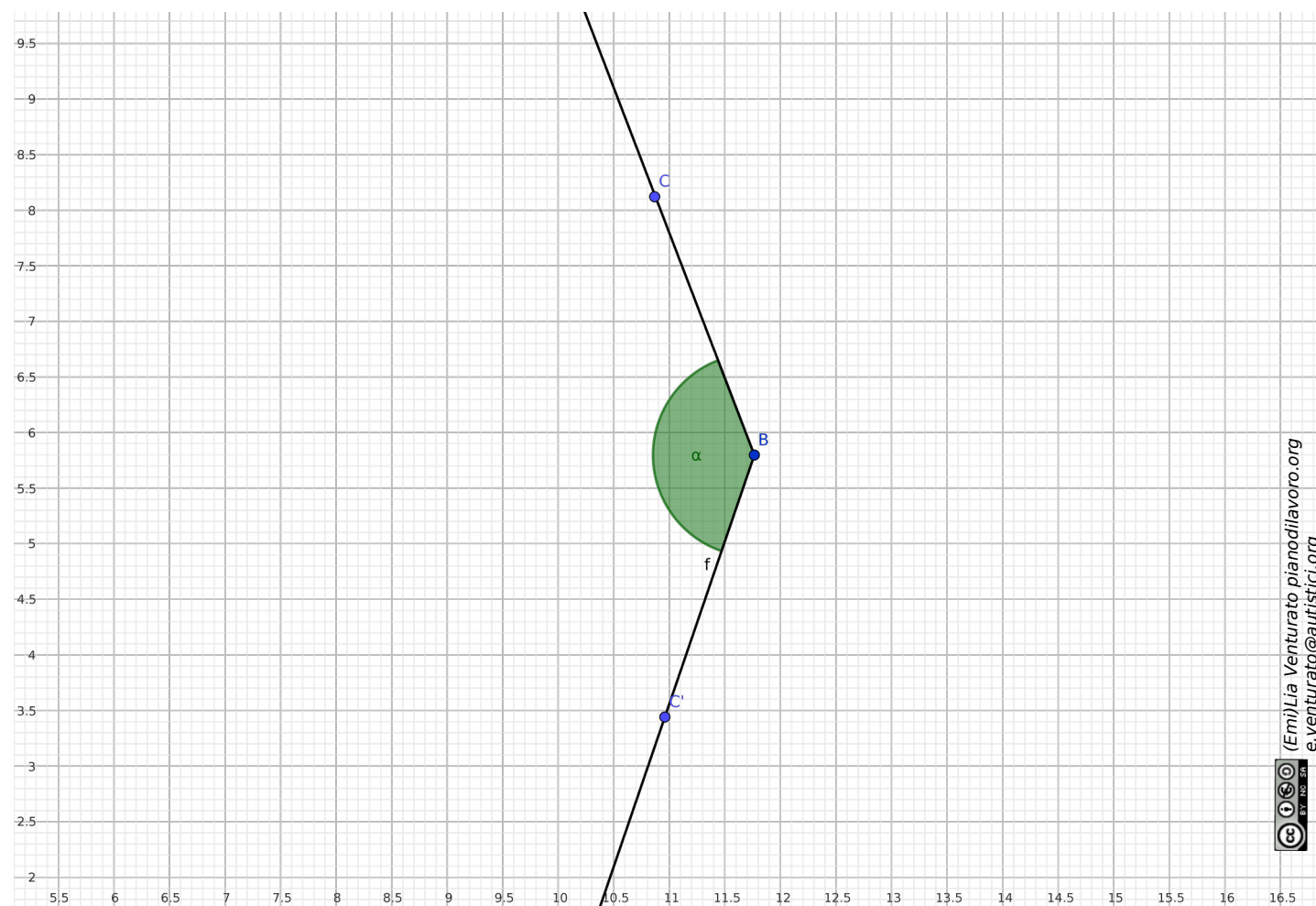
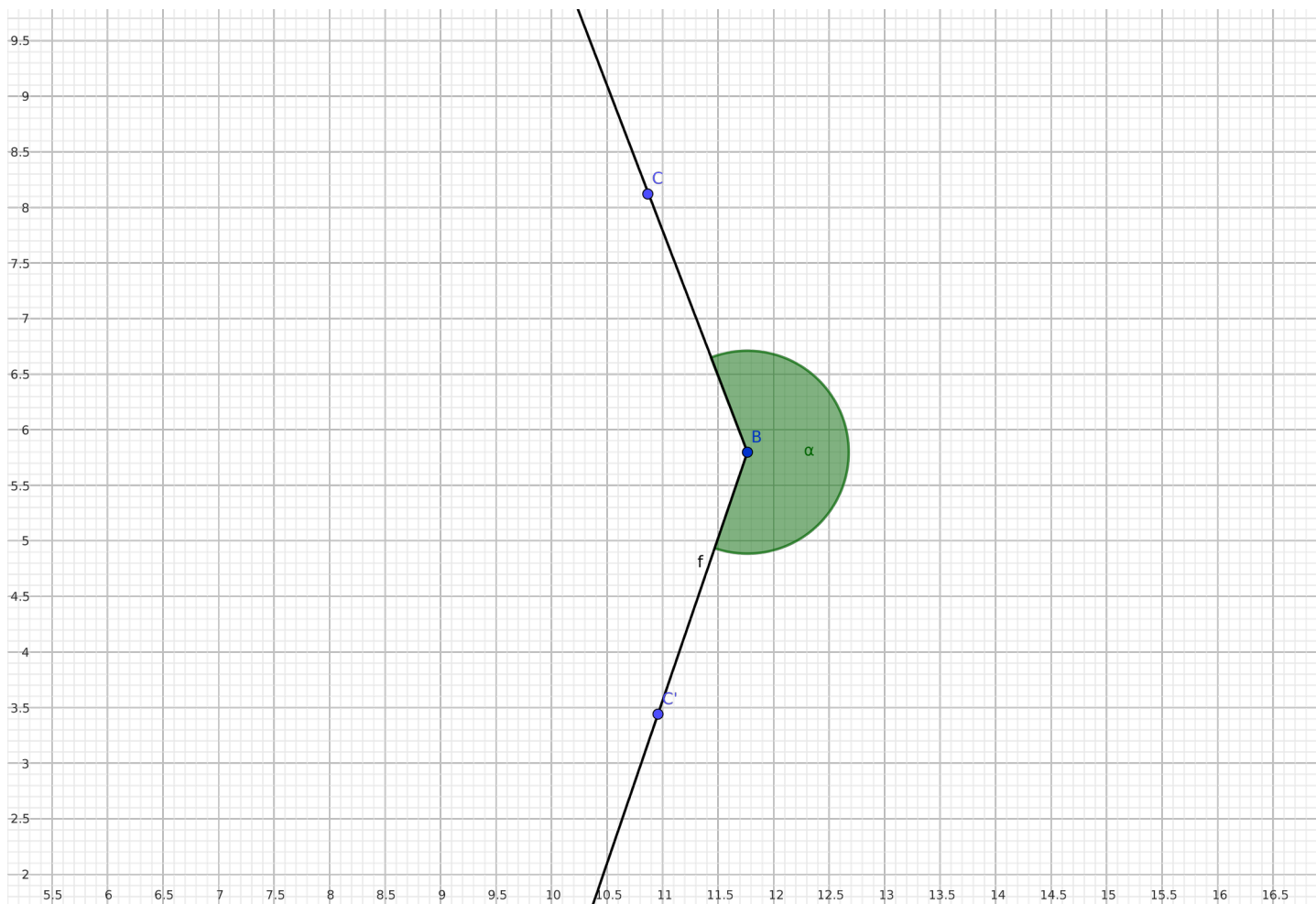
(Emi)Lia Venturato pianodilavoro.org
e.venturato@autistici.org

Immagine: Girl with Protractor
by wallpapergirl openclipart.org

- prendi una scheda-angolo
- con il goniometro misura l'angolo e scrivi sul quaderno:
- quanto è ampio (in gradi)
- a che 'famiglia' appartiene (nullo, acuto, retto, ottuso, piatto, concavo, giro)
- controlla dietro
- prendi un punto per ogni cosa
- corretta

Come si gioca



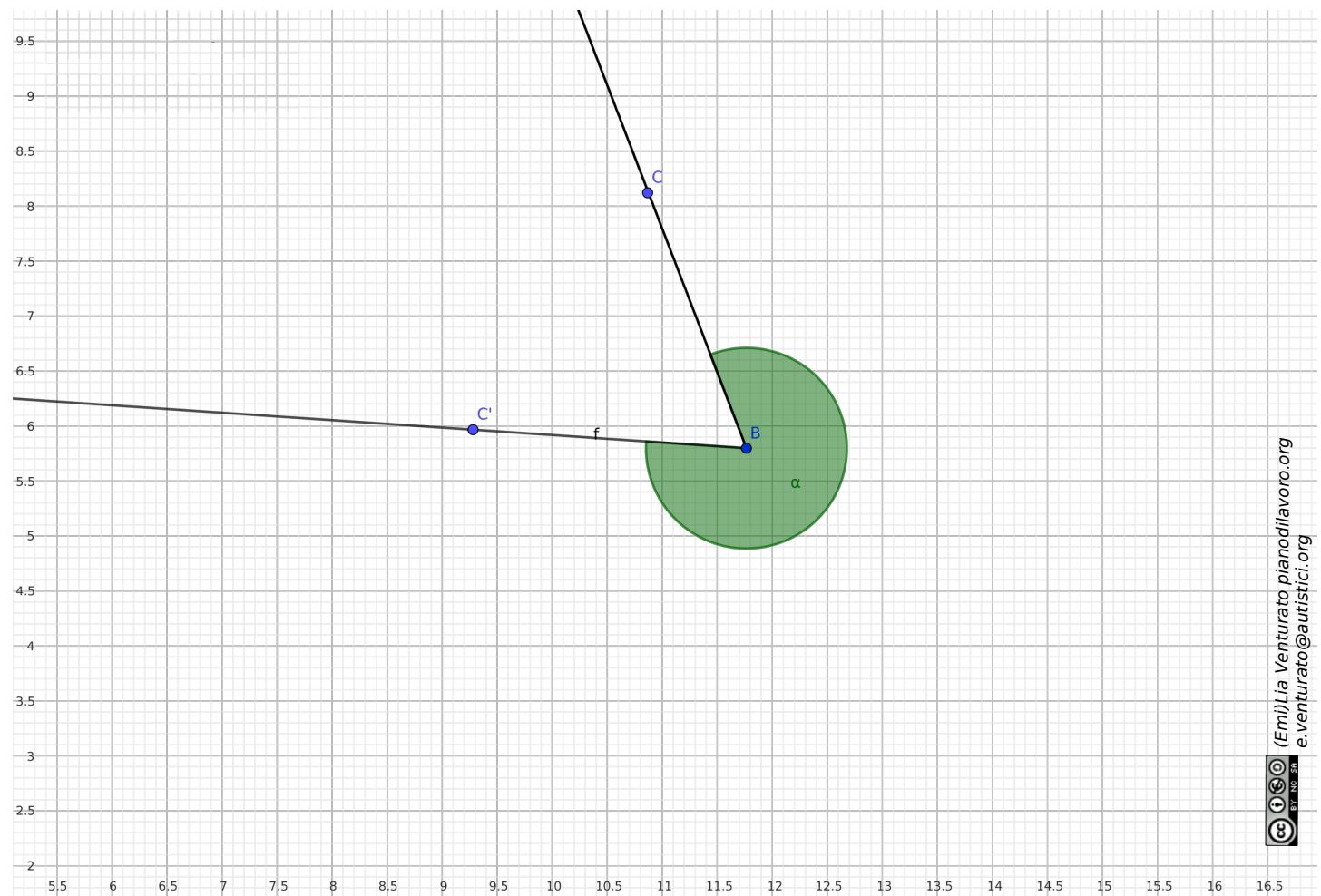
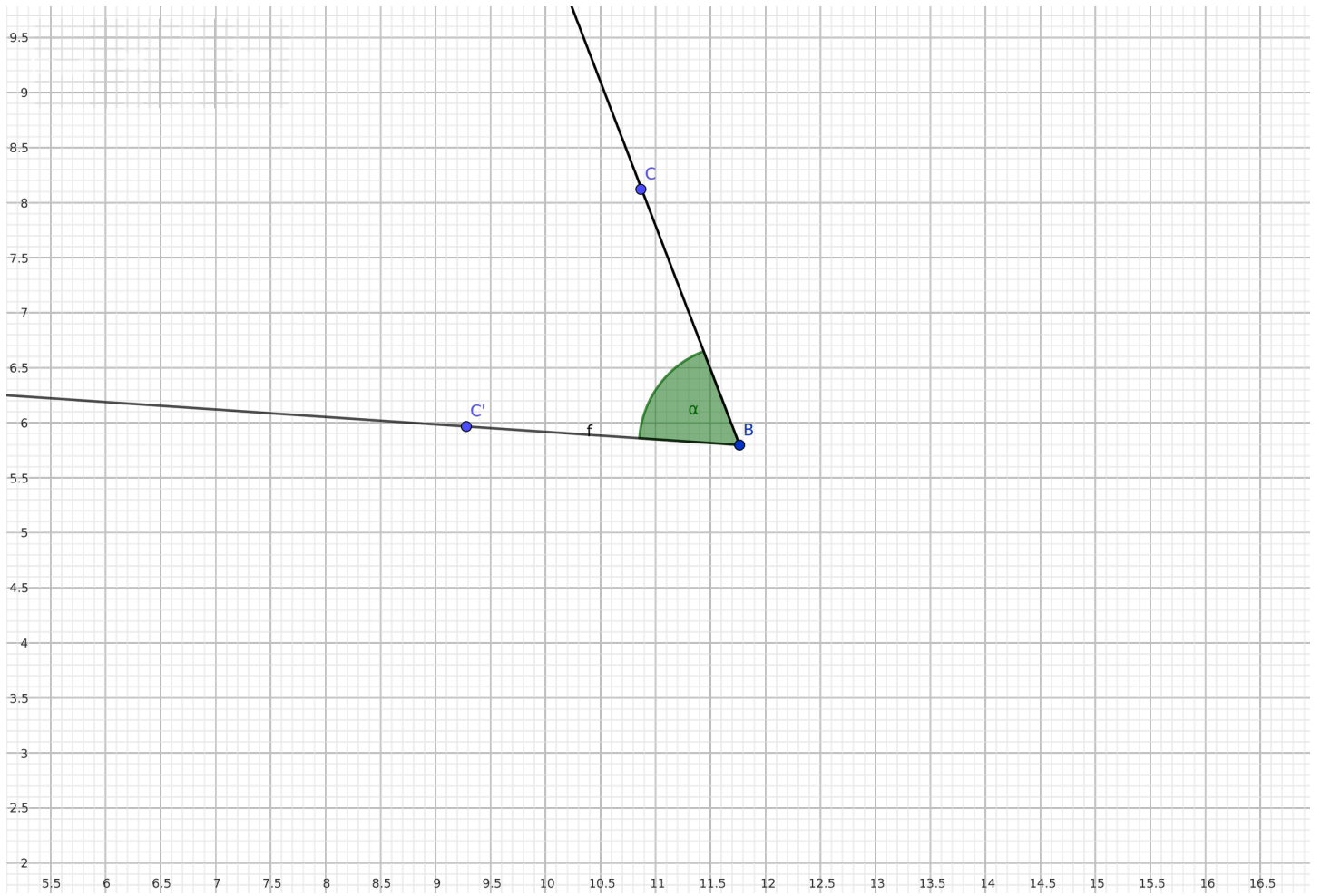


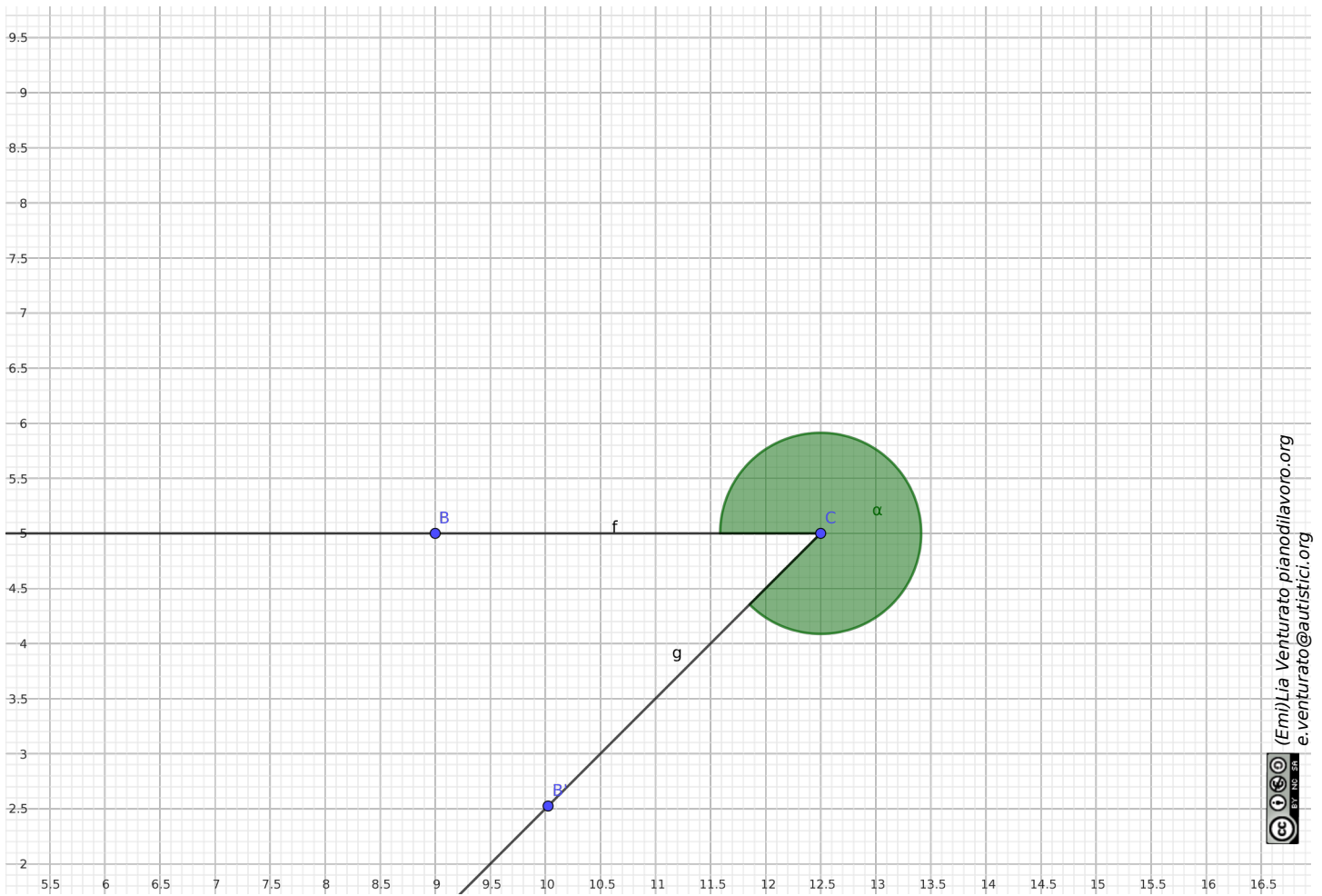
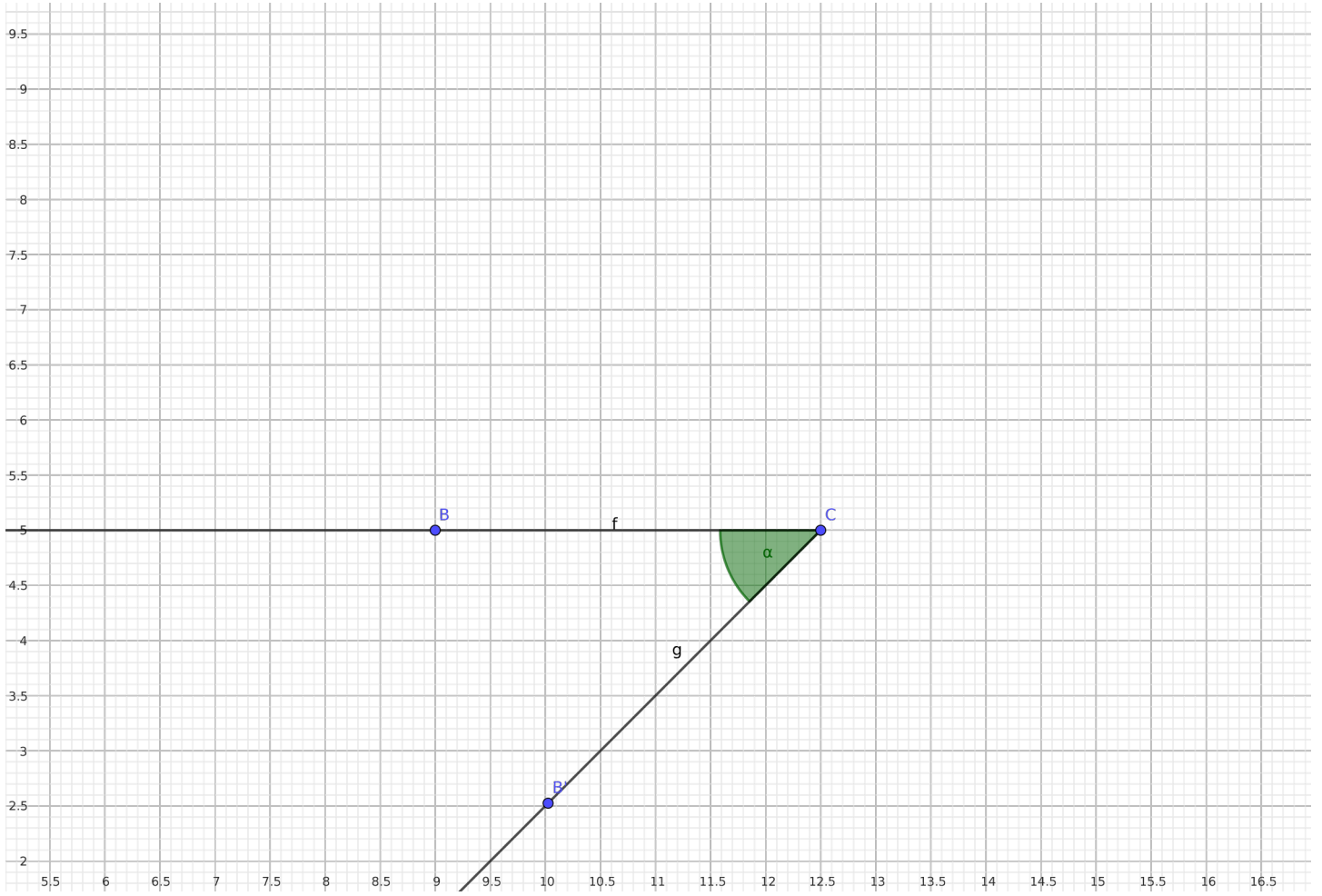
angolo di 220°
concavo

angolo di 140°
ottuso, convesso

angolo di 80°
acuto, convesso

angolo di 280°
concavo



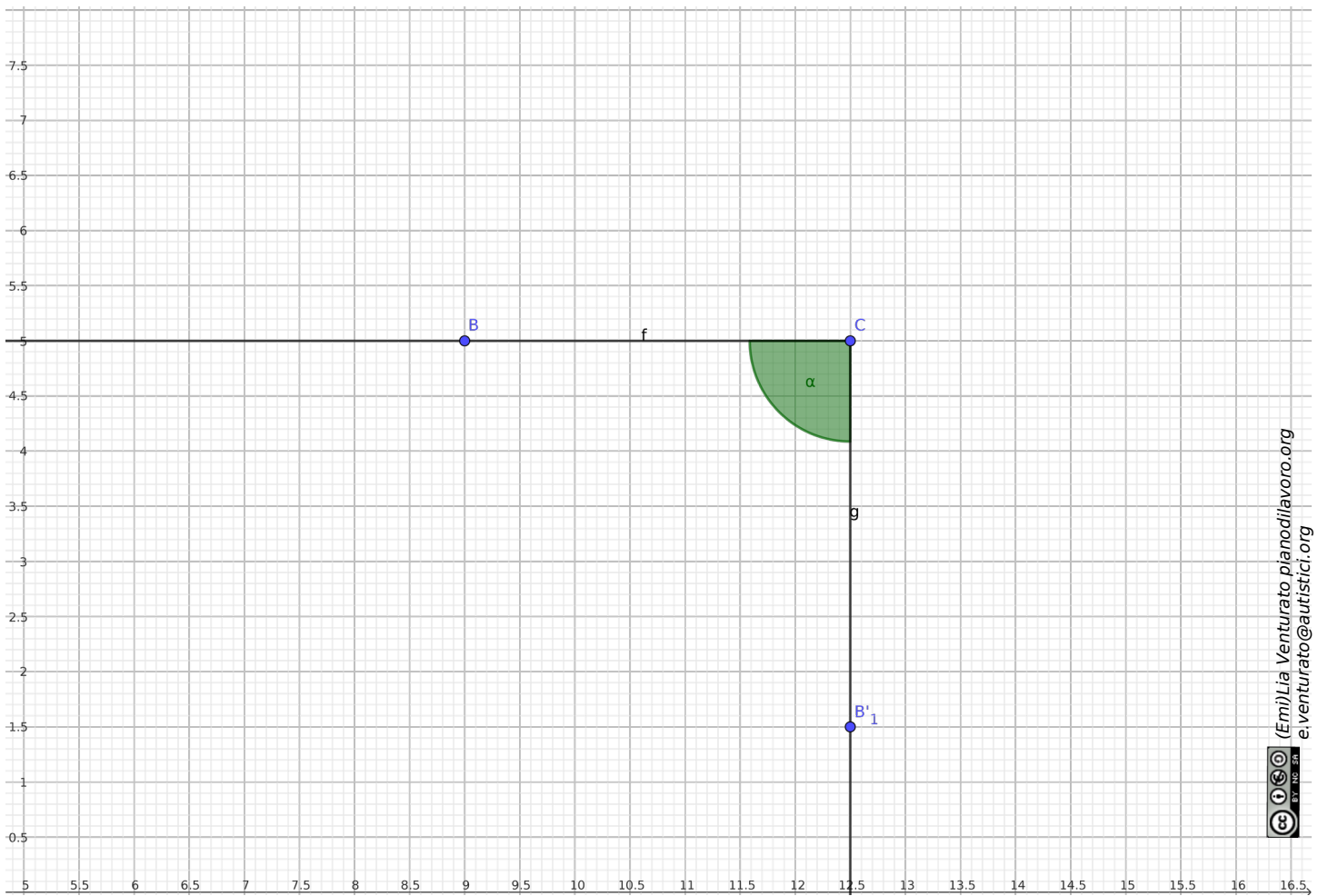
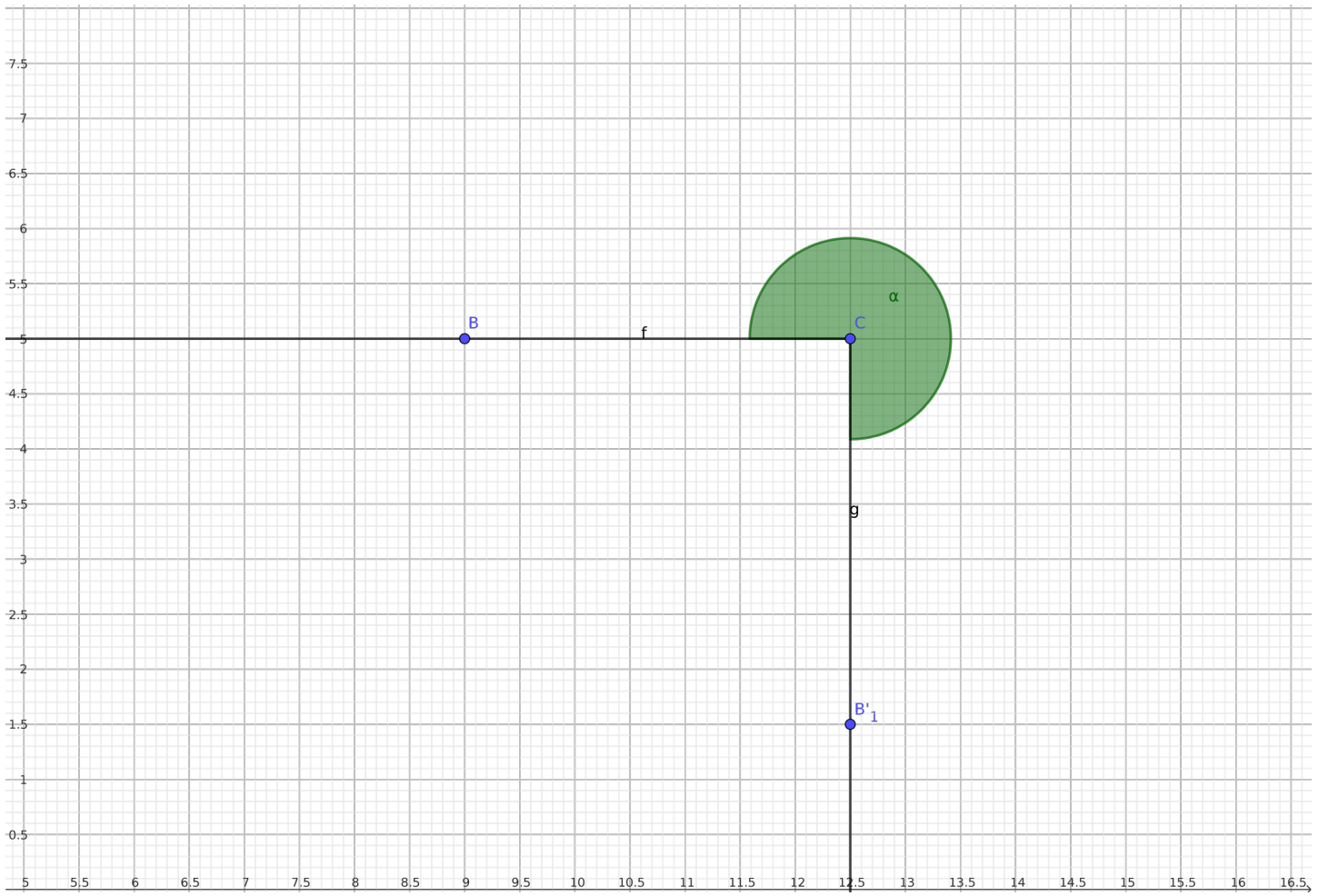


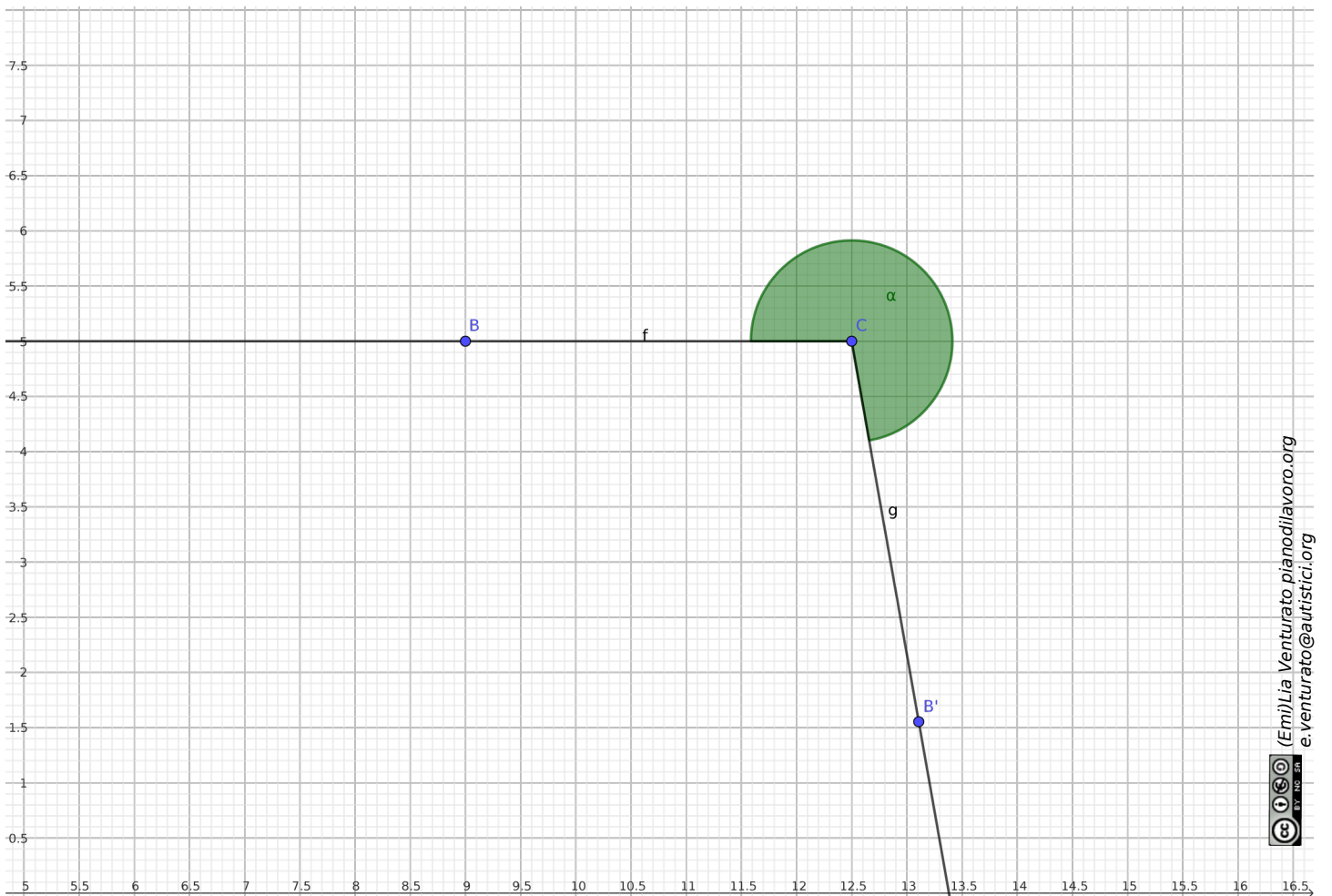
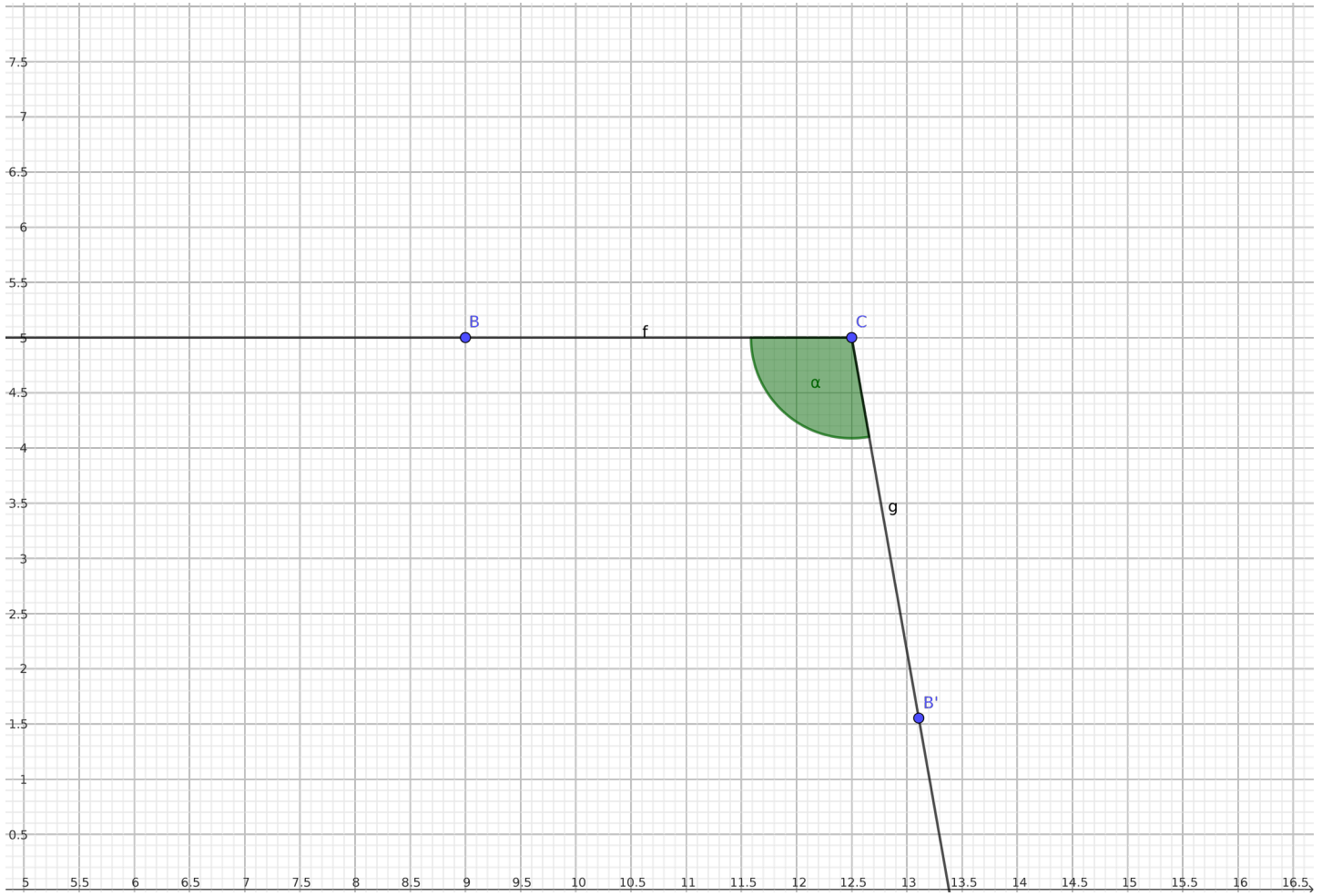
angolo di 45°
acuto, convesso

angolo di 315°
concavo

angolo di 65°
acuto, convesso

angolo di 295°
concavo



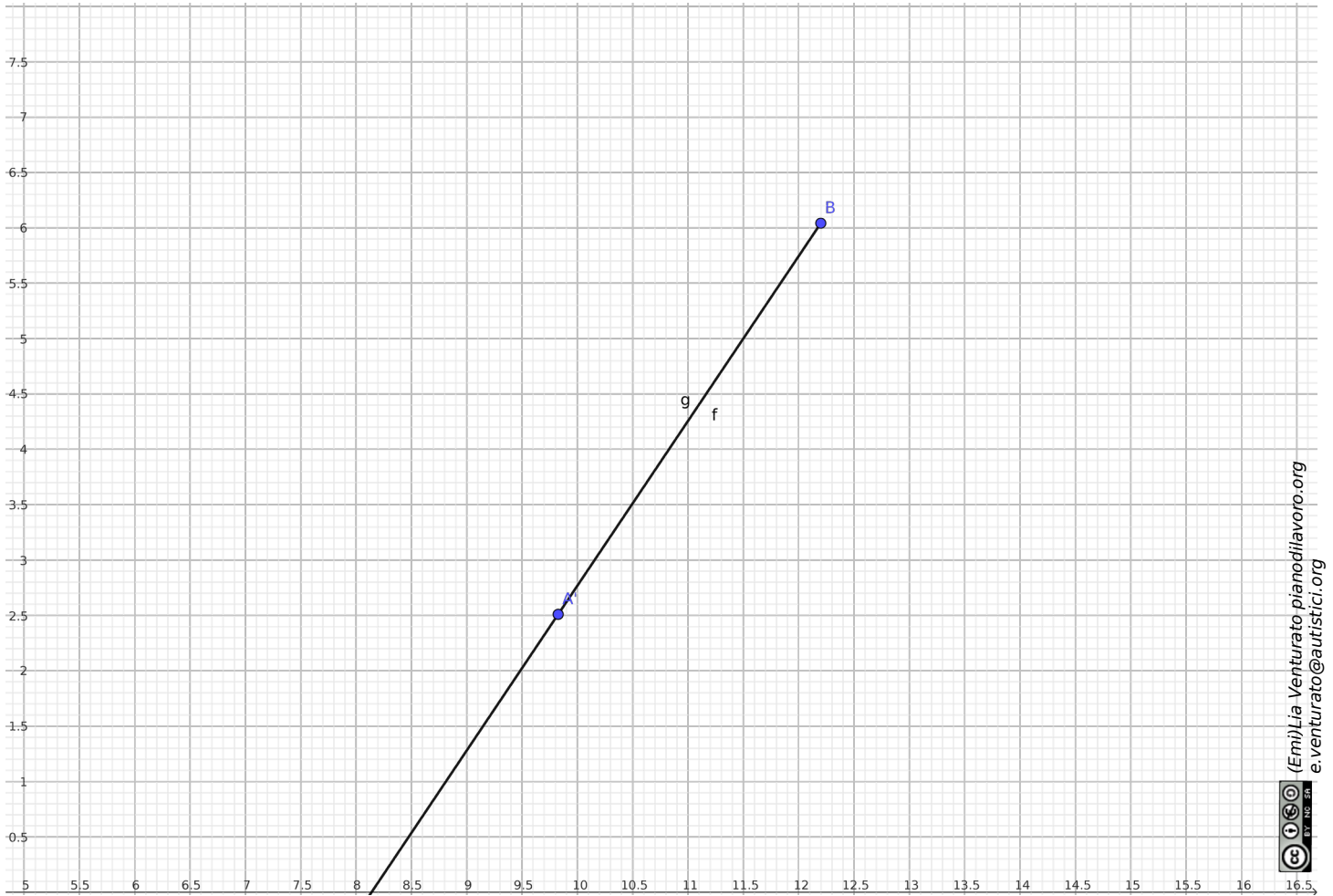
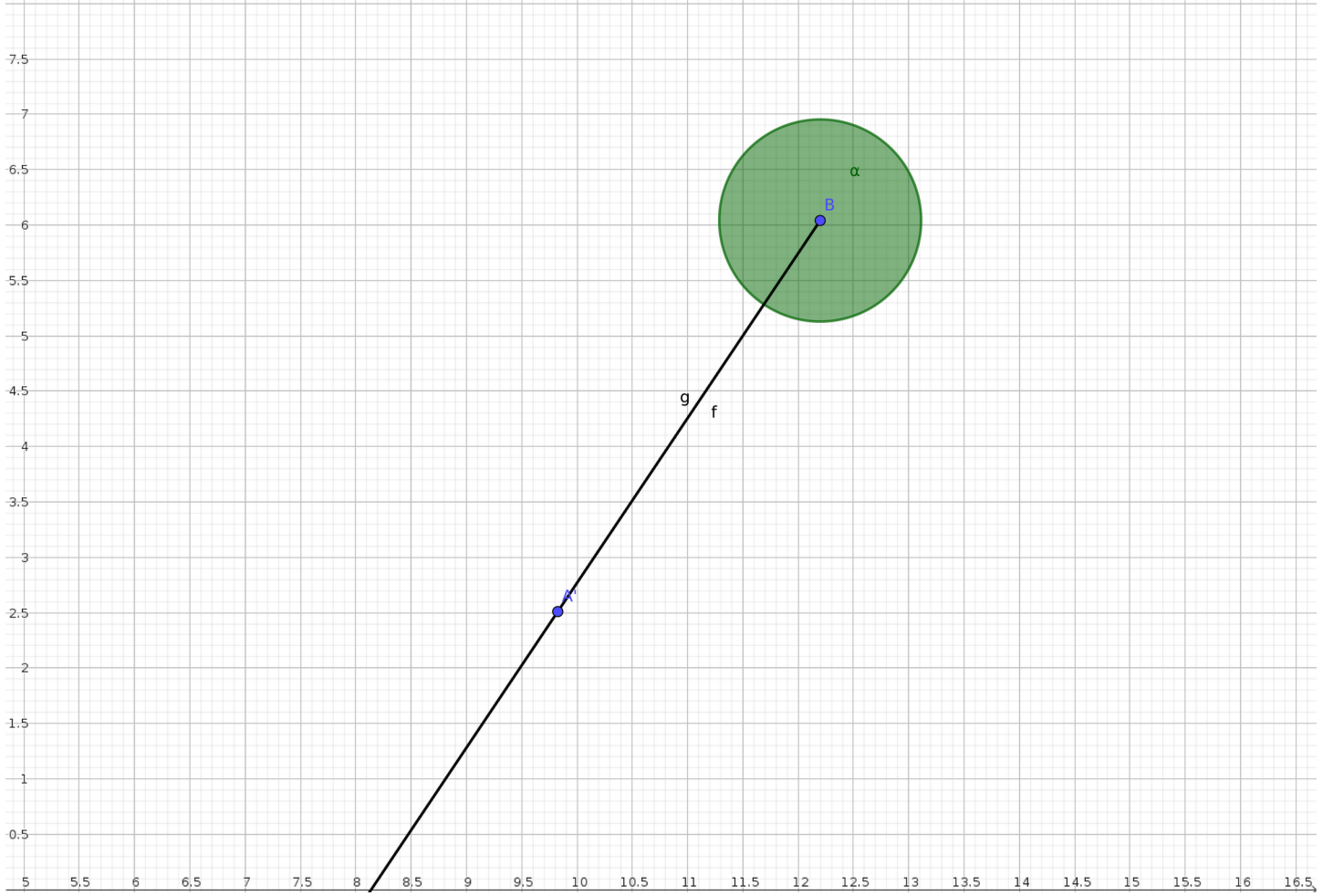


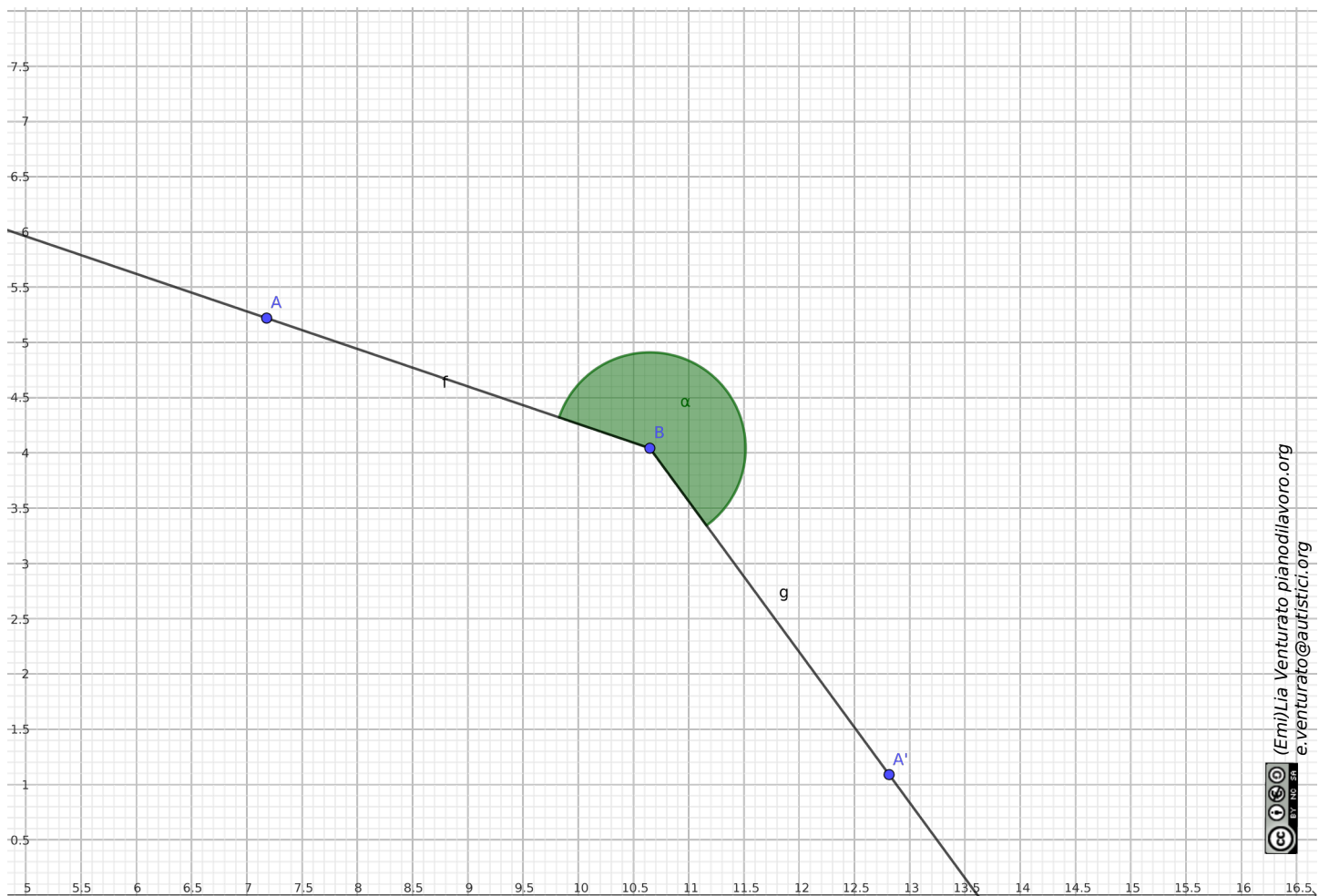
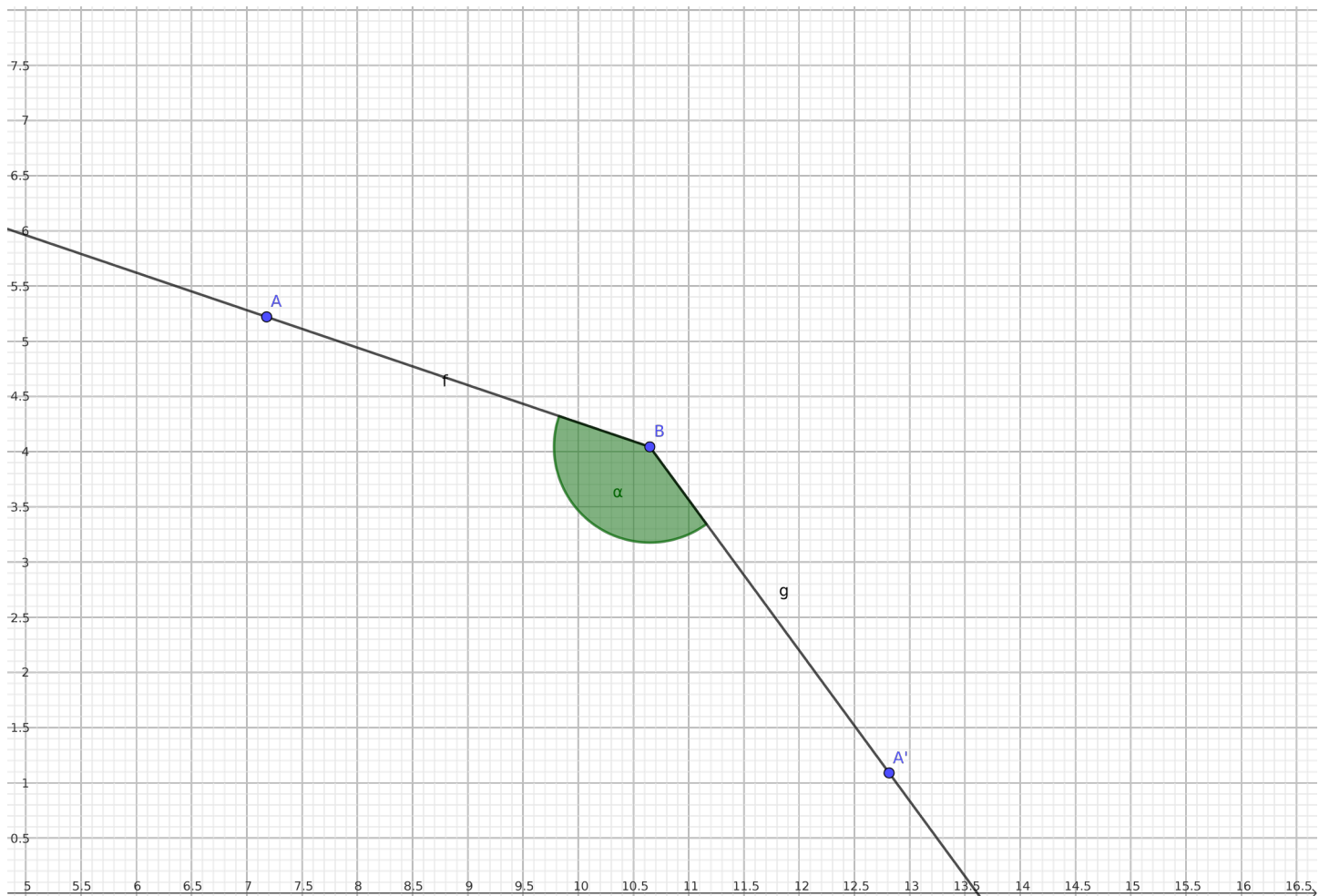
angolo di 100°
ottuso, convesso

angolo di 260°
concavo

angolo di 270°
concavo

angolo di 90°
retto, convesso



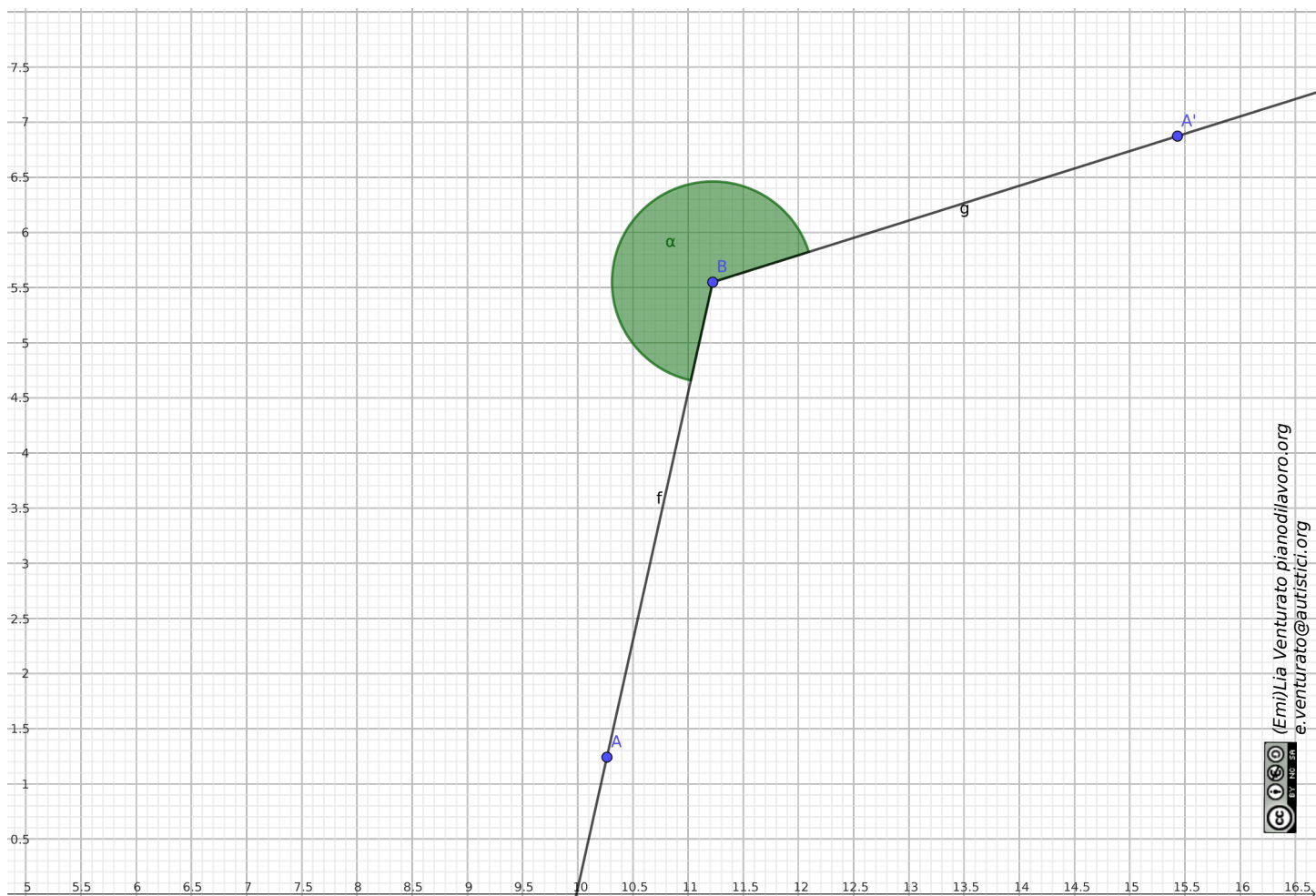
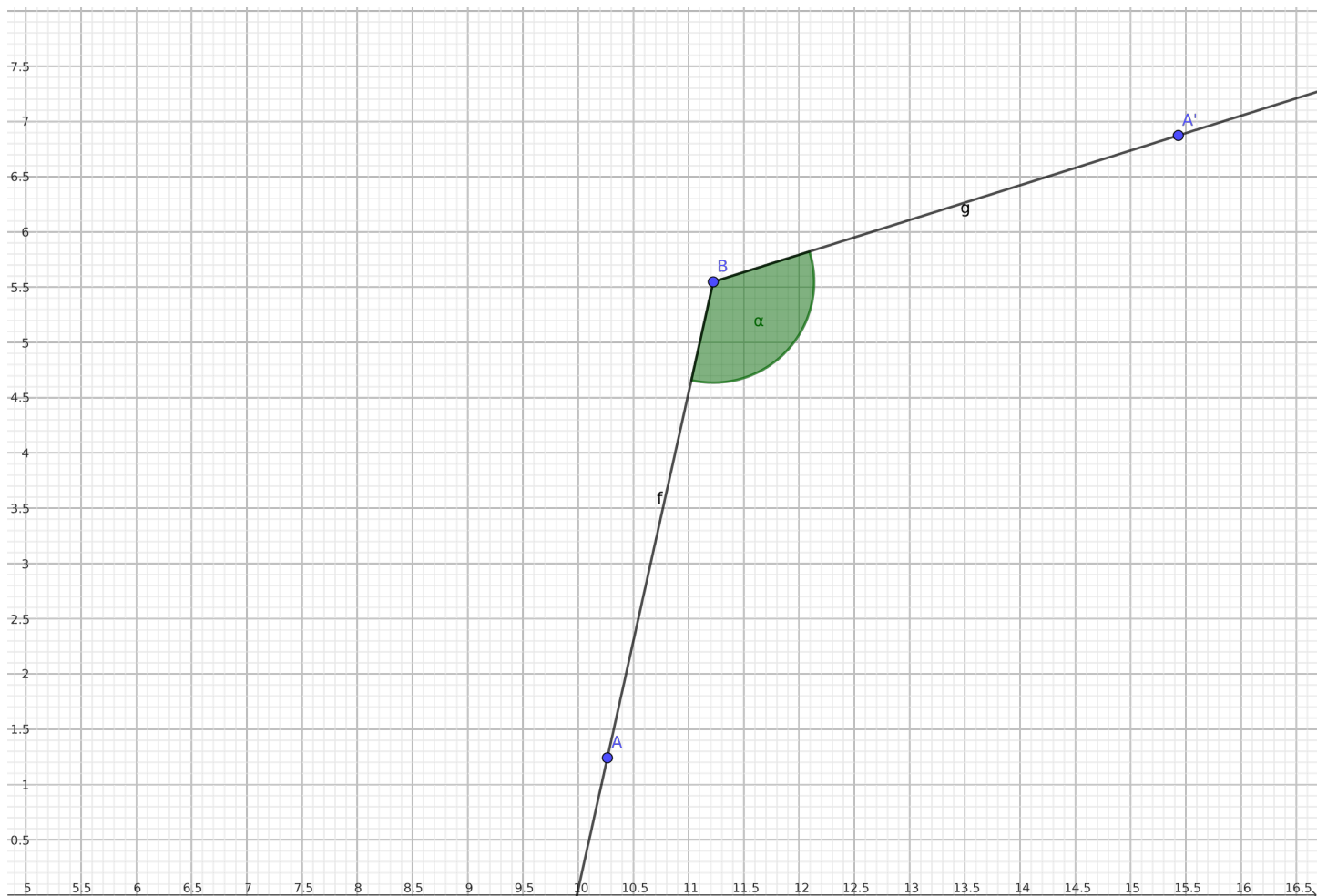


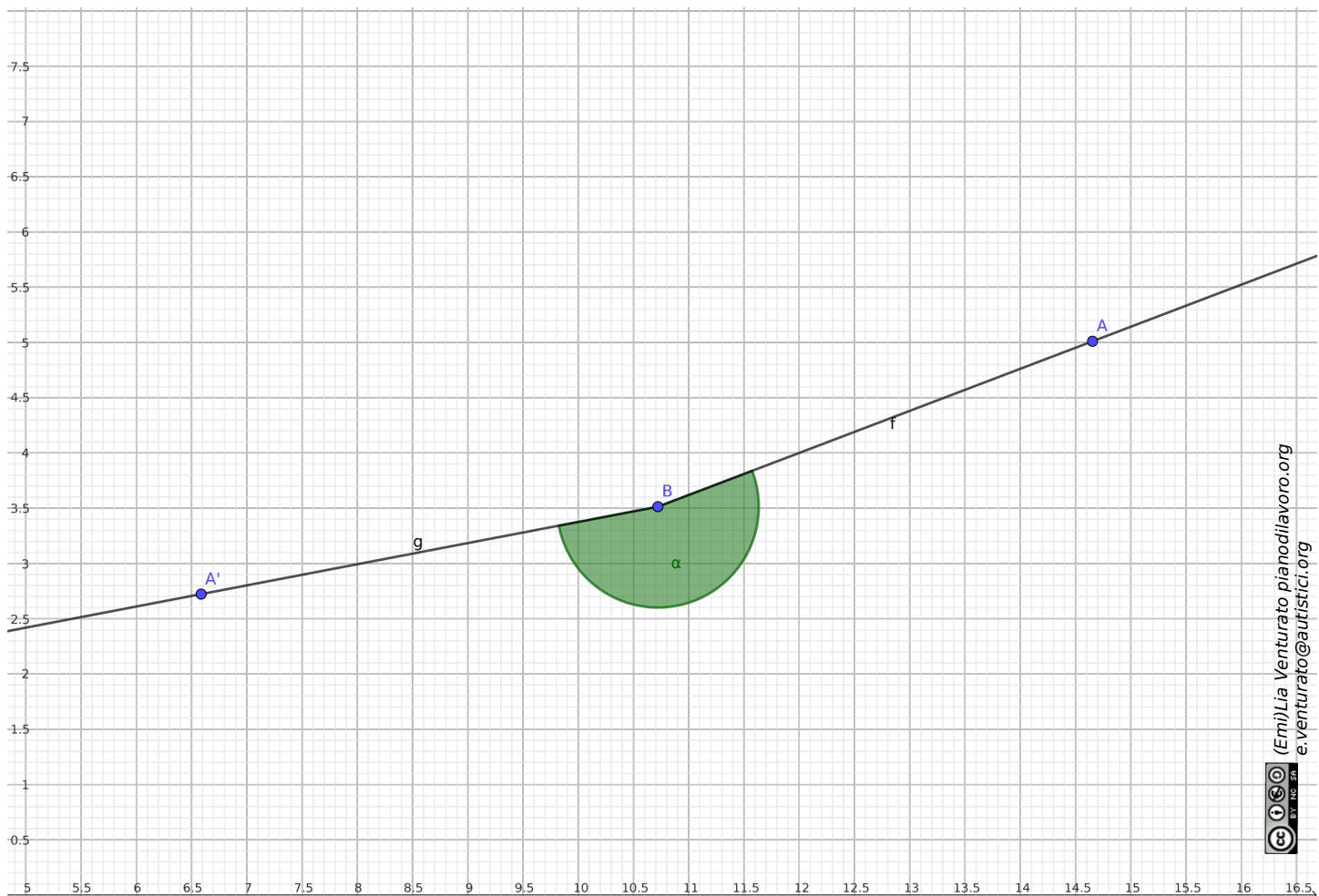
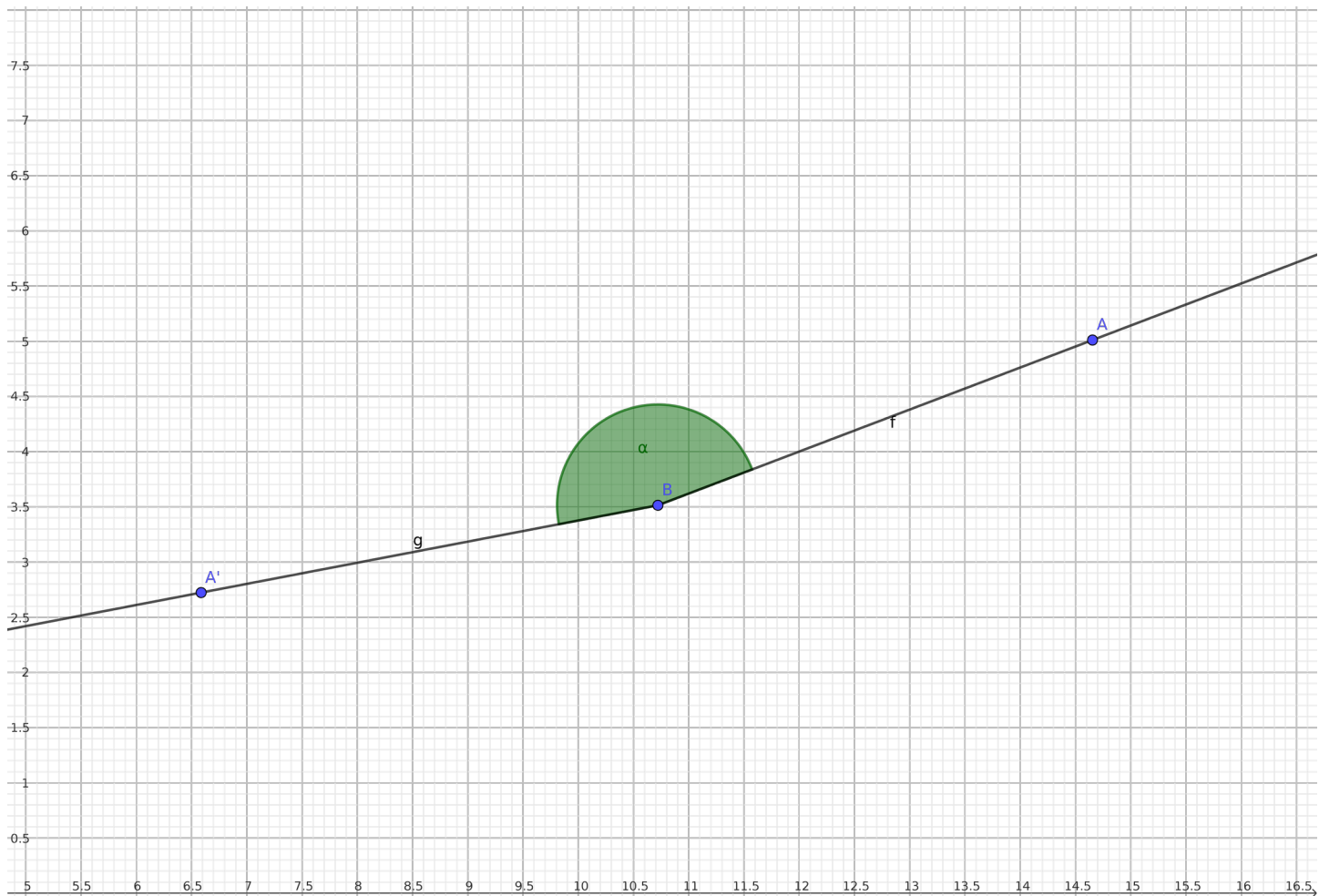
angolo di 145°
ottuso, convesso

angolo di 215°
concavo

angolo di 360°
giro

angolo di 0°
nullo





angolo di 170°
ottuso, convesso

angolo di 190°
concavo

angolo di 120°
ottuso, convesso

angolo di 240°
concavo