

TABOO

ISTRUZIONI PER LA COSTRUZIONE

Procurarsi una scatola.

Preparare strisce di cartoncino bianco su ognuna delle quali scrivere le parole da inserire nel gioco: io li scrivo a mano, aggiungendo parole quando le impariamo nel corso delle lezioni di ogni genere.

Esempi della mia classe quarta: EGOCENTRICO, ALTRUISTA, EGOISTA, DEFUNTO, TELAIO, FONDERE, DESTINATARIO, MITTENTE, EGREGIO, PROTAGONISTA, ANTAGONISTA OSSIGENO, INCESSANTE, CHOPPER, AMIGDALA, NATICHE,...

ISTRUZIONI PER L'USO

ALTERNATIVA 1

DOVE: in agorà **COME:** piccolo gruppo **TEMPO:** 30 minuti

OCCORRENTE: scatola con le parole, timer

1. A TURNO, UN COMPAGNO ESTRAE UNA CARTA CON UNA PAROLA
2. SPIEGA AI COMPAGNI COSA INDICA QUESTA PAROLA, MA SENZA NOMINARLA
3. I COMPAGNI INDOVINANO LA PAROLA

ALTERNATIVA 2

DOVE: in agorà **COME:** due piccoli gruppi **TEMPO:** 30 minuti

OCCORRENTE: scatola con le parole, timer

1. A TURNO, UN COMPAGNO SI ALLONTANA DAL PROPRIO GRUPPO
2. SI FA PARTIRE UN TIMER (2 MINUTI)
3. IL COMPAGNO PESCA UNA CARTA, LA DESCRIVE SENZA NOMINARE LA PAROLA SCRITTA
4. I COMPAGNI DEL SUO GRUPPO INDOVINANO (L'ALTRO GRUPPO ASCOLTA)
5. ALLO SCADERE DEL TIMER, SI CONTANO LE PAROLE INDOVINATE DAL GRUPPO
6. SI RIPETE CON L'ALTRO GRUPPO
7. VINCE IL GRUPPO CHE HA INDOVINATO PIÙ PAROLE

Esempio:

(ELEFANTE) nome comune di animale, molto grande, con lunga proboscide, ...

Altri indizi utili:

- Serve per..., è il contrario di..., si usa in scienze a proposito di..., è una parola molto

formale, significa..., è sinonimo di..., è plurale, è un verbo, ...

LICENZA DI UTILIZZO

Il materiale è protetto da licenza Creative Commons. Può essere utilizzato liberamente, citando la fonte, può essere modificato, e deve essere rilasciato con la stessa licenza d'uso.

La licenza completa si trova qui: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/?ref=chooser-v1> Per ottenere i file modificabili, scrivere all'autore (Chiara Mantegazza; mantegazza.chiara@istitutocomprensivodavinci.edu.it)

