

TWISTER DEI VERBI

ISTRUZIONI PER LA COSTRUZIONE

Per il campo da gioco : si può usare un Twister esistente. Un'altra possibilità è disegnare dei cerchi colorati con un gesso su una superficie di cemento. Penso che si possano usare anche i cerchi dell'attività motoria (quelli piccoli), ma non ho provato.

Righe e colonne: In testa alle colonne colorate va messa la legenda dei colori (io ho usato delle strisce di carta).

Sulle colonne vanno messe le persone (io, tu, lui/lei...)

I verbi: scrivere dei verbi all'infinito su dei cartoncini, ritagliarli e metterli in una scatola.

ISTRUZIONI PER L'USO

(Si gioca in 3 o 4. Necessario un arbitro esperto in tempi verbali)

Gioco in ascolto. Si scelgono alcuni verbi e si posizionano. A turno, l'arbitro dice un verbo ad un giocatore/trice, che sposta un suo piede sulla casella corrispondente. Si può giocare a tempo per essere più veloci, con l'aiuto di una clessidra. Chi sbaglia casella o tocca con le mani il pavimento esce dal gioco e salta un turno.

Gioco in produzione. Si scelgono alcuni verbi e si posizionano. A turno, ogni un giocatore/trice sposta un suo piede su una casella e poi dice il verbo corrispondente. Si può giocare a tempo per essere più veloci, con l'aiuto di una clessidra. Chi sbaglia casella o tocca con le mani il pavimento esce dal gioco e salta un turno.

TWISTER DEI VERBI

LICENZA DI UTILIZZO

L'aprocedura di gioco è protetta da licenza Creative Commons. Può essere utilizzato liberamente, citando la fonte, può essere modificato, e deve essere rilasciato con la stessa licenza d'uso.

Ovviamente Twister ha una sua licenza commerciale di proprietà di Hasbro.

