

DOMINO DEGLI APOSTROFI

ISTRUZIONI PER LA COSTRUZIONE

Stampare le tessere (meglio se su carta 140 gr/mq), tagliare e plastificare.

LICENZA DI UTILIZZO

Il materiale è protetto da licenza Creative Commons.

Può essere utilizzato liberamente, citando la fonte, può essere modificato, e deve essere rilasciato con la stessa licenza d'uso.

La licenza completa si trova qui:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/?ref=chooser-v1>

Per ottenere i file modificabili, scrivere all'autore (Luca Randazzo) tramite il sito.



DOMINO DELL' APOSTROFO

Istruzioni per l'uso

REGOLE DEL GIOCO – gioco da 2 a 4 persone

Si distribuiscono 5 tessere a partecipante.

Il primo giocatore dispone una tessera sul tavolo.

Ad ogni turno, ogni giocatore può attaccare, in cima o in fondo al serpente, una tessera tra quelle che ha in mano. Se nessuna tessera è adatta, il giocatore ne deve pescare una nuova, che si aggiungerà a quelle in possesso.

ATTENZIONE: per attaccare un nome che inizia per vocale bisogna mettere con il pennarello l'apostrofo a LO (se è maschile) o LA (se è femminile).

Vince chi finisce le tessere. Nel caso nessun giocatore riesca a terminare le tessere, vince il giocatore che ne ha in mano in numero minore.