

BATTAGLIA NAVALE DELLA PUNTEGGIATURA

ISTRUZIONI PER LA COSTRUZIONE

Stampare sia le schede gioco che i controlli, tagliarli e plastificarli.
Per giocare, servono solo dei pennarelli normali a punta fine.

LICENZA DI UTILIZZO

Il materiale è protetto da licenza Creative Commons.
Può essere utilizzato liberamente, citando la fonte, può essere modificato, e deve essere rilasciato con la stessa licenza d'uso.

La licenza completa si trova qui:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/?ref=chooser-v1>

Per ottenere i file modificabili, scrivere all'autore (Luca Randazzo) tramite il sito.



BATTAGLIA NAVALE DELLA PUNTEGGIATURA

Versione completa - Istruzioni per l'uso

REGOLE DEL GIOCO – gioco per due persone

Ogni giocatore sceglie una scheda gioco e prende il controllo di quella del compagno. Prendersi alcuni minuti per leggere attentamente il testo.

Ad ogni turno, un giocatore “spara” un segno di punteggiatura in una posizione contrassegnata dal numero della riga e dalla parola precedente. Per esempio: “Sparo una virgola alla riga 5, dopo la parola *bambini*”.

- se in quella posizione si trova effettivamente il segno sparato, il compagno risponderà: “Colpito affondato!”

- se in quella posizione si trova un segno di punteggiatura diverso da quello sparato, il compagno risponderà: “Colpito!”

- se in quella posizione non si trova alcun segno di punteggiatura, il compagno risponderà: “Acqua!”

Vince chi riesce colpire e affondare 10 segni di punteggiatura per primo.