

BATTAGLIA NAVALE DELL'ITALIA

ISTRUZIONI PER LA COSTRUZIONE

Dovete fare delle fotocopie di cartine d'Italia mute, scegliere i luoghi di maggior interesse geografico, indicandoli con una freccia e scrivendone il nome in un riquadro e poi colorare le cartine. Una verrà usata come controllo e deve quindi contenere tutti i nomi. Le altre saranno, a coppie, sfide: dovete lasciare vuoti alcuni riquadri (lo stesso numero per entrambe le schede sfida). È importante che le schede sfida abbiano i riquadri numerati nello stesso modo. Per sparare, infatti i giocatori useranno il numero!

LICENZA DI UTILIZZO

Il materiale è protetto da licenza Creative Commons. Può essere utilizzato liberamente, citando la fonte, può essere modificato, e deve essere rilasciato con la stessa licenza d'uso.

La licenza completa si trova qui:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/?ref=chooser-v1>

Per ottenere i file modificabili, scrivere all'autore (Luca Randazzo) tramite il sito.



BATTAGLIA NAVALE DELL'ITALIA
ALLENAMENTO - Istruzioni per l'uso

ALLENAMENTO – individuale o in due persone

Apri l'atlante geografico alla pagina dell'Italia fisica. Confronta il controllo della battaglia navale con la cartina fisica. Ripeti i nomi dei luoghi scritti nei riquadri toccando con il dito sulla cartina l'elemento fisico corrispondente.

Quando ti senti sicuro/a, puoi sfidare un compagno o una compagna!

BATTAGLIA NAVALE DELL'ITALIA

SFIDA - Istruzioni per l'uso

SFIDA – in due persone

Scegliete una sfida.

Ogni giocatore prende una scheda gioco e la guarda attentamente.

Un giocatore alla volta “spara” dicendo il numero del riquadro e il nome che pensa sia contenuto. Ad esempio: “Riquadro 4, montagna ALPI”

Il compagno risponde “Colpito” se la risposta è corretta. “Acqua” se è sbagliata. Se la risposta è corretta il giocatore la scrive con il pennarello nel riquadro.

Vince chi riesce a trovare tutti i luoghi geografici della propria scheda sfida. Nel caso nessuno riuscisse a completare la sua, vince chi ne azzecca il numero maggiore.

Al termine della sfida, ogni giocatore controlla le risposte ai riquadri mancanti, per memorizzarle in vista della prossima sfida!

<p align="center">PUZZLE DELL'ITALIA #3</p> <p align="center">(Dalla regione al capoluogo) - Istruzioni per l'uso</p>	
<p>GIOCO – per due persone</p> <p>Montate insieme il puzzle dell'Italia. Quando è pronto, a turno, levate una regione dicendo ad alta voce il nome del capoluogo. Controllate la risposta leggendo il nome sul retro. Vince chi ne ricorda di più.</p> <p>Girate quelle rimaste e memorizzatene il nome del capoluogo: la prossima volta farete meglio!</p>	

<p align="center">PUZZLE DELL'ITALIA #4</p> <p align="center">(Dal capoluogo alla regione) - Istruzioni per l'uso</p>	
<p>GIOCO – per due persone</p> <p>Montate insieme il puzzle dell'Italia. Quando è pronto, a turno, levate una regione dicendo ad alta voce il nome della regione. Controllate la risposta leggendo il nome sul retro. Vince chi ne ricorda di più.</p> <p>Girate quelle rimaste e memorizzatene il nome della regione, associato al suo capoluogo: la prossima volta farete meglio!</p>	